

муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Центр развития ребенка – детский сад № 73» города Ставрополя



## **Подвижные игры для юных казачат**

Ставрополь, 2022

### **«Передай подкову по кругу»**

Дети стоят по кругу. Звучит казачья песня. Дети под музыку передают друг другу подкову. Музыка стоп – у кого осталась подкова, тот отвечает на вопросы ведущего, что означают слова из казачьего быта. Отгадав, передаёт подкову дальше.

#### **Слова:**

станция – большое село;

курень – дом;

чувяки – тапки;

баз – сарай;

завеска – фартук;

ноне – сегодня;

вечерять – ужинать;

гутарить – говорить;

хутор – маленькое село;

кочет – петух;

цибарка – ведро;

майдан – площадь;

нехай – пусть;

атаман – вожак;

шлях – дорога;

нагайка – плётка.

### **«Напои лошадь»**

Играет пара ребят. Они стоят на старте, «верхом» на деревянных лошадках. На расстоянии от них стоят 2 ведерка. По сигналу дети «скачут» на лошадях, «поят» лошадей из ведра, возвращаются назад, подняв руку вверх.

### **«Кубаночка»**

Один ведущий стоит в круге с шапкой-кубанкой в руках. Мальчики ходят врассыпную по залу приговаривая: «Не узнаем никак, кто из нас казак». После слов ведущий подбрасывает шапку вверх. Кто первый поймает шапку в воздухе и наденет её себе на голову, тот победил. Он становится «казаком» - ведущим.

### **«Конники»**

Участвуют два мальчика на лошадях и с шашками в руках. Ведущий взрослый стоит в кругу, держит на шесте – шашке, шапку - кубанку. Под музыку дети «скачут на лошадях» по кругу. Музыка стоп – кто из ребят быстрее подбежит к ведущему и своей шашкой снимет шапку с шеста, тот и победил.

### **«Сорви платок для казачки»**

В центре стоит ведущий взрослый с шестом – шашкой, на ней привязан платок казачки. Мальчики ходят по кругу под музыку. Музыка стоп – кто вперёд подбежит к ведущему, подпрыгнет и сорвёт платок, тот и победил.

### **«Нагайка»**

Все дети сидят по кругу, лицом в круг. Под музыку ведущий- ребёнок ходит за кругом с нагайкой - плёткой в руках. Незаметно подкладывает плётку любому ребёнку. Музыка стоп - дети оборачиваются. Кто нашел плетку, хватает её и догоняет ведущего, пытаясь дотронулся до него. Потом он становится ведущим.



### ***«Попади в лунку»***

Первым оружием казачка был камешек. На полу лежат три шапки-кубанки или фуражки (одна дальше другой). Ребёнку по сигналу необходимо бросить в шапки камешки. Побеждает тот, кто попадает во все три шапки.

### ***«Заря-заряница»***

Дети стоят по кругу хороводом. Ведущий ребёнок ходит за кругом с алой лентой на плече, незаметно вешает её на плечо любому игроку. Дети говорят слова:

«Заря – заряница, красная девица.

По станице ходила, ключи обронила.

Кто ключи найдёт, тот за круг пойдёт».

После слов, тот ребёнок, кто находит на своём плече ленту, гоняется за ведущим, стараясь дотронуться до него лентой.

### ***«Перетяни скалку»***

Мальчики играют парами. Садятся на пол лицом друг к другу, держатся за скалку. По сигналу, начинают перетягивать соперника к себе.

### ***«Удочка»***

Дети стоят по кругу. Ведущий в кругу с «удочкой-верёвкой» с грузом на конце верёвки. По сигналу ведущий крутится, раскручивая веревку, детям нужно её перепрыгнуть. Не успевший прыгнуть – выбывает.

### ***«Наряди молодушку»***

Играют две пары мальчиков и девочек. Девочки стоят, а мальчики бегут к столу, на котором разложены бусы, берут по одному предмету, возвращаются и наряжают девочек.